

# REGRAS DREAM CAREER



T2-2009

Revisão - 25/05/09

Regras Dream Career – T2 2009 - rFactor Brasil

# 1. Dream Career

## 1.1. Considerações e requisitos gerais

- 1.1.1. Os participantes devem utilizar uma cópia válida e legal do rFactor. A única forma de obtê-la é através de download e compra da licença em [www.rfactor.net](http://www.rfactor.net)
- 1.1.2. Deve estar instalado o último patch/versão do rFactor(a atual é a 1.255). Se a qualquer momento, mesmo que no decorrer do campeonato, aparecer outra atualização, na próxima corrida a mesma já será utilizada, desde que prove ser estável.
- 1.1.3. O campeonato Dream Carrer da rFactor Brasil, referido a partir daqui como rFBrasil\_DC, é um campeonato on-line, que utiliza o simulador rFactor.
- 1.1.4. Todos os pilotos devem ler e ter conhecimento das seguintes regras, sendo que qualquer piloto que viole as mesmas sofrerá as penalizações descritas neste documento.
- 1.1.5. Todos os pilotos devem visitar regularmente o fórum e o site do campeonato para ter conhecimento de toda a informação importante.
- 1.1.6. Todas as informações sobre os updates e patches necessários à participação no campeonato serão dadas pela administração.
- 1.1.7. Todos os participantes instalam os updates e patches por sua conta e risco, não tendo a organização da rFBrasil qualquer responsabilidade nesse campo.
- 1.1.8. Os pilotos não devem alterar arquivos originais do jogo ou updates/patches de forma a não terem mismatches no servidor e assim serem excluídos da prova.
- 1.1.9. A administração reserva-se ao direito de alterar as seguintes regras em qualquer altura informando sempre os participantes das mudanças/atualizações feitas
- 1.1.10. Não abandone a sessão se você bateu ou teve problemas. Pode acompanhar o resto da corrida, ou fazer algo, desde que não afete a largura de banda.

## 1.2. Formato da modalidade

- 1.2.1. A Dream Career, na T2/2009, terá um novo formato, sendo composta por 2 (duas) categorias fixas, e uma flutuante, que existirá conforme o número de inscritos na temporada:
  - Categoria A – mod GP2 Series (até 26 vagas)
  - Categoria B – mod F3 Euroseries (até 28 vagas)
  - Categoria C – mod Kart (até 30 vagas)
- 1.2.2. O piloto inicia sua carreira inscrevendo-se na Dream Career, e espera que a Diretoria informe por qual categoria participará: B ou C.
- 1.2.3. As inscrições para a Dream Career estarão abertas durante todo período da temporada, contudo, a existência das categorias passa a depender do número de pilotos inscritos no início e no decorrer da temporada.
- 1.2.4. Em caso de não ter vagas disponíveis na Categoria B, automaticamente, independente do momento da temporada, passa a existir uma terceira categoria, chamada C (mod Kart), onde serão alocados os novos inscritos.
- 1.2.4. A cada participação nas etapas, o piloto ganhará uma premiação em moeda virtual, chamada de \$factores - \$f.
- 1.2.5. A premiação conquistada pelo piloto é acumulativa por toda carreira, independente de qual categoria o piloto se encontra.
- 1.2.6. Conforme a premiação acumulada, o piloto progride em sua carreira, adquirindo licenciamentos e promoções para correr nas categorias de nível superior, até chegar a Categoria A.

### **1.3. Organização das Provas**

- 1.3.1. Os calendários de todas as categorias serão publicados antes do início da temporada, inclusive o da Categoria C, caso venha a existir.
- 1.3.2. A administração reserva-se o direito de remover/reorganizar provas devido a problemas técnicos e/ou logísticos avisando os pilotos com a devida antecedência.
- 1.3.3. As provas serão realizadas em servidor com nomenclatura inicial **rFBrasil** (ou salvos casos de impedimento destes servers, um outro server a divulgar) e estarão protegidas por senha só divulgada aos participantes na prova.
- 1.3.4. Detalhes sobre cada prova serão afixados em local próprio.
- 1.3.5. As provas só poderão ser realizadas se pelos menos um administrador do campeonato estiver presente.
- 1.3.6. As datas e horários específicos de cada prova, estarão disponíveis na área de Calendário do Campeonato rFactor Brasil.
- 1.3.7. Em cada prova haverá pelo menos um Diretor de Prova (Administrador ou não) que estará presente para velar pelo bom funcionamento das provas.
- 1.3.8. As ordens do Diretor de Prova são para serem respeitadas e obedecidas em todas as sessões das Provas.

### **1.4. Reinício/repetição da prova**

- 1.4.1. Uma prova será reiniciada nas seguintes condições:
  - Race: Se o server cair com menos de 35% da corrida concluída.
- 1.4.2. Caso contrário será dado como terminada e a classificação será atribuída pelas posições dos pilotos na última volta concluída. Sendo a pontuação atribuída conforme os seguintes casos:
  - Caso o server caia entre 35% e menos de 75% da distancia total de corrida a pontuação atribuída será metade da pontuação normal.
  - Com mais de 75% da corrida concluída será atribuída a pontuação normal de uma corrida 100% concluída.
- 1.4.3. A prova será repetida ou concluída noutra data caso:
  - Os atrasos (reinícios do server, etc) não permitam terminar todas as provas pelas 24:00 GMT -3 aproximadamente.
  - O server não esteja disponível na data da prova.
  - O Diretor de Prova assim o achar necessário.

## 2. Licenciamentos e Critérios para composição das categorias:

Ao início de cada temporada, os pilotos inscritos na Dream Career formarão um único ranqueamento considerando, exclusivamente, a premiação que foi acumulada em suas participações na modalidade até o término da temporada anterior a vigente.

Formado o ranqueamento, os pilotos são divididos nas categorias conforme a capacidade máxima de vagas em cada uma delas, descrito no item 1.2.1 deste regulamento.

Na T2/2009, devido ser a primeira composição, não serão considerados os valores antes estipulados para que o piloto conseguisse o licenciamento.

### 2.1. Tipos de licenciamentos

2.1.1. No que se refere às Licenças de cada categoria da Dream Career, o regulamento da rFactor Brasil oferece dois tipos de licenciamento: o definitivo e o provisório.

Assim sendo, existirão as seguintes licenças, seguindo a ordem hierárquica do menor para o maior:

**Definitiva C**  
**Provisória B**  
**Definitiva B**  
**Provisória A**  
**Definitiva A**

### 2.1.2. Disponibilização e tipos de licenciamento

#### Licenciamento definitivo

- Serão disponibilizados somente ao final de cada temporada, desde que o piloto obedeça aos critérios de Aquisição de Licença, descritos no Item 2.2 deste regulamento.

- A cada início de temporada, conforme o número de pilotos aptos a serem promovidos e inscritos, serão disponibilizados uma quantidade de novos licenciamentos definitivos por categoria, sendo o máximo de 6 pilotos para Categoria A e 8 pilotos para Categoria B.

- Garante ao piloto a permanência na categoria até o final da temporada, desde que obedeça aos critérios de ausências e justificativas.

#### Licenciamento provisório

- Podem ser adquiridos no decorrer da temporada, desde que o piloto obedeça aos critérios de Aquisição de Licença, descritos no Item 2.2 deste regulamento.

- O licenciamento provisório somente será concedido caso existam vagas disponíveis a serem preenchidas provisoriamente durante as etapas da temporada.

-

- Ao adquirir o licenciamento provisório da categoria superior a que se encontra, o piloto automaticamente perderá o licenciamento definitivo da categoria inferior a qual participava, ou seja, em uma mesma temporada, o piloto só poderá participar de no máximo duas categorias e ter, simultaneamente, apenas um tipo de licença provisória e uma definitiva.

### 2.1.3. Mudança do sistema de licenciamento antigo para o atual

O sistema de licenciamento praticamente continua o mesmo, somente mudando as denominações, devido a exclusão de algumas categorias. A premiação acumulada pelos pilotos até o final da T1-2009 e a disponibilidade de vagas na categoria, continuam sendo os principais critérios para definir qual o tipo de licenciamento o piloto terá, conforme descrito abaixo:

### **Pilotos que receberão o licenciamento Definitivo A**

- No início temporada vigente, **dentre os pilotos inscritos**, os 22 melhores colocados no Ranking de Premiações receberão este licenciamento, ficando habilitados a participarem somente da categoria GP2 Series, durante toda T2/2009.

- Ao final da temporada vigente, poderão ter esse licenciamento cassado os pilotos com pior colocação no Ranking de Premiações da Categoria A, ficando na dependência do número de pilotos inscritos e de promovidos da categoria inferior.

- Ao ter o seu licenciamento cassado, o piloto entra na Lista de Rebaixados da categoria em que se encontra.

### **Pilotos que receberão o licenciamento Definitivo B**

- No início da temporada vigente, **dentre os pilotos inscritos**, do 23º ao 51º melhor classificado no Ranking de Premiações, receberão este licenciamento, ficando habilitados a participarem da categoria F3 Euroseries, durante toda T2/2009.

- O principal objetivo é tentar buscar o Licenciamento Provisório A, e assim ficar habilitado para preencher provisoriamente alguma ausência nas etapas da Categoria A.

- Ao final da temporada, o piloto que no decorrer da temporada já tiver adquirido o licenciamento Provisório A (mediante acumulo de premiação), terá o direito de adquirir o Definitivo A, sendo promovido de categoria.

### **Pilotos que receberão o licenciamento Definitivo C**

- Os pilotos que, a qualquer momento da temporada, se inscreverem após esgotarem as vagas da Categoria A e B, ficando estes habilitados a participarem da categoria Kart, durante toda T2/2009.

- O principal objetivo é tentar buscar o Licenciamento Provisório B, e assim ficar habilitado para preencher provisoriamente alguma ausência nas etapas da Categoria B.

- Ao final da temporada, o piloto que no decorrer da temporada já tiver adquirido o licenciamento Provisório B (mediante acumulo de premiação), terá o direito de adquirir o Definitivo B, sendo promovido de categoria.

## **2.2. Aquisição de Licença Definitiva e/ou Provisória**

2.2.1 As aquisições de Licença Definitiva e/ou Provisória são baseadas no Ranking de Premiações divulgado pela rFactor Brasil.

2.2.2 Os licenciamentos serão liberados para aquisição nos períodos estabelecidos no Item 6.1.2 deste regulamento.

2.2.3. Fica definido, para T2-2009, que após efetuar a inscrição na rFactor Brasil, o piloto deverá pagar a Diretoria da Liga as seguintes quantias de premiação virtual para AQUISIÇÃO de Licença Definitiva ou Provisória:

**Categoria C** = aquisição livre, no momento em que se inscreve.

**Categoria B** = \$f 70.000 (setenta mil \$factores)

**Categoria A** = \$f 210.000 (duzentos e dez mil \$factores)

2.2.4 Os licenciamentos Definitivos serão concedidos somente no início de cada temporada, sendo liberado ao piloto após efetivar sua inscrição na mesma.

2.2.5. Os licenciamentos Provisórios poderão ser adquiridos no decorrer da temporada. Para tal, o piloto precisa obedecer aos critérios de premiação do item 6.2.3 deste regulamento.

- 2.2.6. Após adquirir o licenciamento Provisório, o piloto entra na Lista de Espera da categoria superior a que se encontra, podendo preencher, PROVISORIAMENTE, a vaga do piloto ausente naquela etapa.
- 2.2.7. Ao final da temporada vigente, os pilotos com licenciamento Provisório são promovidos para categoria superior e, após efetuarem suas inscrições, recebem o licenciamento Definitivo e passam a fazer parte do Mercado de Pilotos da mesma.
- 2.2.8. Ao participar da etapa de uma categoria superior, o piloto continua sendo obrigado a comparecer às etapas da categoria que possui Licenciamento Definitivo.

## **2.3. Renovação de Licença**

- 2.3.1. As renovações de Licença são baseadas no Ranking de Premiações divulgado pela rFactor Brasil.
- 2.3.2. Fica definido, para T2-2008, que após efetuar sua inscrição na rFactor Brasil, o piloto deverá pagar a Diretoria da Liga as seguintes quantias de premiação virtual para RENOVAÇÃO de Licença:

**Categoria C** = não existe renovação

**Categoria B** = \$f 180.000 (cento e oitenta mil \$factores)

**Categoria A** = \$f 400.000 (quatrocentos mil \$factores)

- 2.3.3. A renovação de Licença será permitida somente no intervalo entre as temporadas.
- 2.3.4. Não pagam renovação de licença os pilotos da F3 Euroseries que, ao final da temporada, não tenham acumulado premiação suficiente para adquirir licença para categoria superior.
- 2.3.5. Somente na F3 Euroseries, os pilotos que acumularam premiação suficiente para adquirir licença para GP2 e decidiram permanecer na categoria, serão obrigados a pagar pela renovação de licença, conforme previsto no item 2.7 deste regulamento.
- 2.3.6. O piloto que se ausentar a, no máximo, duas baterias da temporada atual, poderá renovar sua Licença, mesmo que não tenha a quantia necessária. Contudo, será descontado o valor, deixando o piloto com saldo negativo.
- 2.3.7. Após fazer a inscrição, o piloto que tiver a quantia necessária, deverá informar à Diretoria se quer ou não renovar a Licença.
- 2.3.8. Ao renovar a Licença, o piloto está apto para participar da pré-temporada e do campeonato da respectiva categoria.
- 2.3.9. A preferência em ocupar as vagas das melhores equipes será do piloto que está renovando a Licença.
- 2.3.10. Ao participar da etapa de uma determinada categoria, o piloto fica proibido de, naquela mesma temporada, participar de qualquer etapa das categorias inferiores.

## **2.4. Cassação da Licença**

- 2.4.1. As cassações de Licença são baseadas no Ranking de Premiações divulgado pela rFactor Brasil.
- 2.4.2. A cassação da Licença somente poderá ser efetuada após o término da temporada.
- 2.4.3. Fica definido, para T2-2009, que ao final da temporada o piloto terá CASSADA sua licença da categoria, mediante o numero de pilotos inscritos que serão promovidos, respeitando o numero maximo de: 10 promovidos da Categoria C e 6 promovidos da Categoria B
- 2.2.4. O piloto que na temporada, teve duas faltas ou menos, não terá sua Licença cassada, caso não consiga a quantia necessária para a renovação do licenciamento da categoria em que atua.

- 2.4.5. O piloto que entrar em uma categoria no decorrer da temporada, somente terá sua licença cassada, se ficar abaixo da quantia necessária e tiver faltado mais do que duas baterias naquela temporada.
- 2.4.6. O piloto que faltar mais do que duas baterias e, ao final da temporada, estiver abaixo da premiação estipulada no item 3.3 deste regulamento, terá sua Licença cassada, independente de quantas baterias teve oportunidade de participar e do momento em que entrou na categoria.
- 2.4.7 Após o término da temporada, a Diretoria da rFactor Brasil anunciará os pilotos que terão sua Licença cassada.
- 2.4.8 Ao ter sua Licença cassada, na próxima temporada, após efetuar sua inscrição na rFactor Brasil, o piloto será rebaixado e poderá participar da categoria inferior imediata.
- 2.4.9 O piloto que foi rebaixado terá preferência em ocupar as vagas de chefes de equipes disponíveis na categoria a qual foi rebaixado, só não podendo optar pelo carro número 1.
- 2.4.10 Ao participar da etapa de uma determinada categoria, o piloto fica proibido de, naquela mesma temporada, participar de qualquer etapa das categorias inferiores.

No decorrer desta temporada e a partir das demais, os valores pré-estabelecidos para aquisição de licenciamento, voltará a ser considerado para definir quantos pilotos serão rebaixados e quantos poderão ser promovidos.

Ao final de cada temporada, a quantidade de pilotos rebaixados na categoria será determinada pela quantidade de pilotos a serem promovidos da categoria inferior imediata.

Para conseguir a promoção, a partir da T3/2009, volta a valer os valores pré-estabelecidos pela Liga para aquisição de licenciamentos e a quantia que cada piloto acumulou no Ranking de Premiações.

## 2.5. **Ausências e Justificativas**

A partir da T2/2009, será OBRIGATÓRIO que o piloto comunique caso não possa comparecer a uma etapa (sem haver necessidade de justificar), com até 48 horas de antecedência.

O fórum da rFBrasil será o meio de comunicação da ausência, no tópico criado para este fim dentro do fórum Categorias.

Feito o aviso de ausência, fica automaticamente estabelecido, que o piloto melhor ranqueado na categoria inferior, e que obedeça tenha quantia necessária para adquirir o licenciamento provisório, esteja liberado para preencher a vaga, provisoriamente, para aquela etapa.

Em caso de ausência não comunicada dentro do prazo acima estabelecido, torna-se também OBRIGATÓRIO a justificativa por parte do piloto, num período de até 72 horas (3 dias) após a realização da etapa em que esteve ausente.

**Dentro da mesma temporada, ao se ausentar, o piloto poderá ficar até uma vez sem comunicar ou justificar a ausência.**

**Acontecendo o fato pela segunda vez, o piloto perderá o licenciamento definitivo ao final da temporada, entrando na lista dos pilotos que serão rebaixados na próxima temporada para categoria inferior.**

**O piloto que faltar a 3 (três) etapas será, automaticamente, removido para lista de rebaixados, independente de justificativas e da quantia acumulada.**

## 3. Categoria C – Kart Challenge

### 3.1. Requisitos da categoria

- 2.1.1. Esta categoria passa a existir somente quando a Categoria B estiver lotada, ou seja, mais do que 54 pilotos inscritos e ativos na Dream Career.
- 2.1.2. Apenas os pilotos inscritos na Dream Career podem participar das etapas do Kart Challenge, tendo o limite de 30 (trinta) vagas por etapa.
- 2.1.3. Deve estar instalado o mod rFB-Kart v1.1 (disponibilizado com o instalador para a temporada).
- 2.1.4. Deve estar instalado o último carset disponibilizado pela organização (caso haja e atualizado direto via ícone do Atualizador feito pela liga ).
- 2.1.5. Deve registrar-se no fórum Geral da rFactor Brasil com o mesmo nome de Player (ou caso queira usar outro nick, na assinatura do mesmo deve conter o nome de player e o numero)

### 2.2. Procedimento das Provas

- 2.2.1. O servidor será limitado a 30 (trinta) vagas por etapa.
- 2.2.2. Será obrigatório os pilotos se reunirem 15 minutos antes no TeamSpeak ( TS ). Quem não comparecer poderá ser punido pela Direção. Não é necessário ter microfone, pois todos receberão instruções para a corrida. Podem conectar direto pelo site, está no canto inferior direito. Ou pelo IP: **64.237.38.194:9653**
- 2.2.3. Quem não tem o TeamSpeak, pode fazer o download [clikando aqui](#)
- 2.2.4. Não será obrigatório ficar no TS durante a corrida, somente no Briefing
- 2.2.5. O tempo gasto para realizar cada etapa será de, aproximadamente, 1h e 30 min.

### 2.3. Formato das etapas

#### 1ª bateria:

- Treino 10 min
- Qualify 15 min
- Warm-up 5 min
- Race 15 min

#### 2ª bateria:

- Warm-up 5 min (ajuste do grid, Proibido ir para a pista e usar o Chat)
- Race 15 min

#### 3ª bateria:

- Warm-up 5 min (ajuste do grid, Proibido ir para a pista e usar o Chat)
- Race 15 min

O número de voltas será adaptado para que cada bateria tenha aproximadamente a duração indicada.

### 2.4. Horários Gerais

Dia das provas	domingos
Hora de largada virtual	14:00h
Início das sessões	20:00h
Início da qualificação	20:10h
Fim da corrida(aproximada)	21:30h

- 2.4.1. Todos os horários referidos são previsões caso tudo corra normalmente.

2.4.2. Caso haja atrasos, por motivos técnicos e/ou logísticos, o fim de todas as sessões nunca excederá as 24:00h aproximadamente.

2.4.3. Todos os horários são referentes ao horário de Brasília (GMT-3).

## 2.5. Qualificação (Qualify)

2.5.1. Durante o tempo da Sessão de Qualificação, os pilotos poderão efetuar as suas voltas no momento em que acharem mais conveniente;

2.5.2. Na 1ª bateria, os pilotos têm um limite de 12 voltas para obtenção do seu tempo de Qualificação.

2.5.3. Na 2ª e 3ª bateria, o grid será formado conforme a classificação final da bateria anterior.

## 2.6. Procedimentos de Largada

Parada

## 2.7. Setups

FIXOS, fornecidos pela Diretoria da Liga, juntamente com o pacote de pistas que farão parte do calendário.

## 2.8. Lista de Espera

2.8.1. Só existe caso não possua vaga disponível na categoria.

2.8.2. Consiste numa lista de pilotos devidamente inscritos na Dream Career.

2.8.3. É permitido aos pilotos da Lista de Espera comparecerem ao Team Speak nos dias das corridas oficiais.

2.8.4. Ao terminar o Briefing, caso exista vaga disponível, os pilotos da Lista de Espera poderão participar da corrida.

2.8.5. O preenchimento das vagas será conforme a ordem da lista divulgada pela Diretoria dias antes da etapa.

## 2.9. Inscrições

2.9.1. Este campeonato é direcionado a pilotos de língua portuguesa, porém, é permitido que pilotos de outras línguas participem.

2.9.2. As inscrições podem ser feitas a qualquer momento da temporada, desde que o piloto preencha os requisitos da Categoria C (ler item 2.1 deste regulamento).

2.9.3. O número máximo de karts por etapa serão de 30 (trinta).

2.9.4. Os primeiros 30 inscritos na categoria terão a preferência de participar das etapas.

2.9.5. Caso ultrapasse o limite de inscrições, inicia-se a Lista de Espera.

## 2.10. Configurações das Ajudas de Condução

Steering help	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Braking help	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Stability control	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Traction control	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Anti-lock braking	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto Pit Stop	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto Clutch	<b>Disallowed (Não permitido)</b>

## 2.11. Configurações do Servidor

Race Name	<b>Terra – Kart Challenges</b>
Flag Rules	<b>Black</b>
Fuel Usage	<b>1x</b>
Tire Usage	<b>1x</b>
Mechanical Failures	<b>Time Scaled</b>
Damage Multiplier	<b>100%</b>
Qualify Time	<b>10 min</b>
Qualify Laps	<b>12</b>
Race Length	<b>Time</b>
Race Laps	<b>N voltas adaptado ao tempo de race</b>
Race Time	<b>0:15:00</b>
Race Start Time	<b>2:00 pm</b>
Race Time Scale	<b>Normal</b>
# of AI	<b>No AIs</b>
Visão Padrão	<b>Cockpit</b>
Setup	<b>Fixo</b>

## 3. Categoria B – F3 Euroseries

### 3.1. Requisitos

- 3.1.1. Esta categoria só existirá caso a Dream Career tenha mais do que 36 pilotos inscritos na temporada.
- 3.1.2. Deve estar instalado o mod rFB-F3 (disponibilizado com o instalador para a temporada).
- 3.1.3. Deve estar instalado o último carset disponibilizado pela organização (caso haja e atualizado direto via ícone do Atualizador feito pela liga).
- 3.1.4. Deve registrar-se no fórum Geral da rFactor Brasil com o mesmo nome de Player (ou caso queira usar outro nick, na assinatura do mesmo deve conter o nome de player e o numero)

### 3.2. Procedimento das Provas

- 3.2.1. Limite de 28 (vinte e oito) vagas por etapa da temporada.
- 3.2.2. Será obrigatório aos pilotos se reunirem 15 minutos antes no TeamSpeak (TS). Quem não comparecer poderá ser punido pela Direção. Não é necessário ter microfone, pois todos receberão instruções para a corrida. Podem conectar direto pelo site, está no canto inferior direito. Ou pelo IP: **64.237.38.194:9653**
- 3.2.3. Quem não tem o TeamSpeak, pode fazer o download [clikando aqui](#)
- 3.2.4. Não será obrigatório ficar no TS durante a corrida, somente no Briefing
- 3.2.5. O tempo gasto para realizar cada etapa será de, aproximadamente, 1h e 45 min.
- 3.2.6. Cada etapa da F3 Euroseries é composta por 2 (duas) baterias, realizadas no mesmo dia e na mesma pista, conforme o calendário definido pela Diretoria.

### 3.3. Formato das etapas

#### 1ª bateria:

- Treino 10 min
- Qualify 15 min
- Warm-up 5 min
- Race 35 min

#### 2ª bateria:

- Warm-up 5 min (ajuste do grid)
- Race 35 min

- 3.3.1. O número de voltas será adaptado para que cada bateria tenha aproximadamente a duração indicada.

### 3.4. Horários Gerais

Dia das provas	domingos
Hora de largada virtual	14:00h
Início das sessões	22:00h
Início da qualificação	22:10h
Fim da corrida (aproximado)	23:45h

- 3.4.1. Todos os horários referidos são previsões caso tudo corra normalmente.
- 3.4.2. Caso haja atrasos por motivos técnicos e/ou logísticos o fim de todas as sessões nunca excederá as 24:00h aproximadamente
- 3.4.3. Todos os horários são referentes ao horário do Brasil(GMT-3).

### **3.5. Qualificação (Qualify)**

- 3.3.1. Durante o tempo da Sessão de Qualificação, os pilotos poderão efetuar as suas voltas no momento em que acharem mais conveniente;
- 3.5.2. Na 1ª bateria, os pilotos têm um limite de 12 voltas para obtenção do seu tempo de Qualificação.
- 3.5.3. Na 2ª bateria, o grid será formado invertendo a posição dos 8 primeiros colocados da classificação final da 1ª bateria.

### **3.6. Procedimentos de Largada**

Parada

### **3.7. Setups**

Livres.

### **3.8. Campeonato de pilotos e equipes**

- 3.8.1. Para efeito de classificação no Campeonato de Pilotos e Equipes, será considerado o número de PONTOS obtidos pelo piloto na temporada, sendo campeão aquele que obtiver o maior número acumulado.
- 3.8.2. Para efeito de classificação no Campeonato de Equipes, serão somados os PONTOS obtidos pelos pilotos que a compõe.
- 3.8.3. Em caso de número de pontos iguais, o critério de desempate seguirá a seguinte ordem: número de vitórias, finishes, presença e poles.
- 3.8.4. A pontuação por BATERIA será distribuída da seguinte maneira:
  - 1º 10 pontos
  - 2º 8 pontos
  - 3º 6 pontos
  - 4º 5 pontos
  - 5º 4 pontos
  - 6º 3 pontos
  - 7º 2 pontos
  - 8º 1 ponto
  - Pole** 1 ponto

### **3.9. Inscrições**

- 3.9.1. Este campeonato é direcionado a pilotos de língua portuguesa, porém, é permitido que pilotos de outras línguas participem.
- 3.9.2. As inscrições podem ser feitas a qualquer momento da temporada, desde que o piloto preencha os requisitos da Categoria B (ver item 3.1 deste regulamento).
- 3.9.3. O número máximo de carros por etapa serão de 28 (vinte e oito).
- 3.9.4. Os 28 pilotos licenciados na Categoria B, conforme anunciado regularmente no fórum da Liga, terão a preferência de participar das etapas.
- 3.9.5. Caso a categoria não esteja completa, forma-se o Mercado de Pilotos conforme ocorrerem as promoções da Categoria C.
- 3.9.6. Caso ultrapasse o limite de inscrições, inicia-se a lista de espera.

### **3.10. Formação de Equipes**

- 3.10.1. As equipes e pinturas usadas serão as originais da F3 Euroseries, sendo formadas por no máximo 2 pilotos.

- 3.10.2. Os nomes das equipes serão compostos pelo nome original da equipe, mais o nome fictício, criado pelo 1º piloto de cada equipe. Exemplo: ASM Silva
- 3.10.3. O preenchimento das equipes seguirá a ordem do Ranking de Premiações, preenchendo do melhor para pior piloto classificado.
- 3.10.4. As vagas de 1º piloto das equipes serão preenchidas conforme a disponibilidade das mesmas e o preenchimento obedecerá a ordem do Ranking de Premiações.
- 3.10.5. Os primeiros pilotos serão responsáveis pela equipe em que estiverem (chefes de equipe) e deverão responder pelas mesmas em qualquer momento da temporada. Qualquer problema encontrado durante a temporada será tratado com este piloto.
- 3.10.6. Caso abra vaga de 1º piloto em uma equipe, será dado o prazo de 24 horas para o preenchimento, sendo adotado como preferência a seguinte hierarquia:
  - 2º piloto da equipe
  - Pilotos ativos na categoria
  - Mercado de Pilotos
  - Lista de Espera
- 3.10.8. As vagas dos segundos-pilotos de cada equipe serão preenchidas conforme convite feito pelos primeiros-pilotos aos pilotos que estão no Mercado de Pilotos.
- 3.10.9. O 1º piloto tem um prazo de 72 horas, após cada atualização do Mercado de Pilotos, para anunciar a contratação do segundo-piloto da equipe.
- 3.10.10. Vencendo o prazo estipulado do artigo anterior, o 1º piloto perderá o direito de escolha, sendo obrigado a aceitar a presença de um segundo-piloto na equipe.

### **3.11. Mercado de Pilotos**

- 3.11.1. Só existe caso a categoria possua vaga disponível.
- 3.11.2. Consiste numa lista de pilotos licenciados para categoria, sendo estes recém-promovidos do Kart Challenge ou da Lista de Espera da categoria.
- 3.11.3. A cada atualização no Mercado de Pilotos, os primeiros-pilotos de cada equipe têm direito de convidar 1(um) piloto presente na lista para ser seu companheiro de equipe, tendo um prazo de 72 horas para anunciar a contratação à Diretoria.
- 3.11.4. Os pilotos presentes na lista do Mercado de Pilotos que não forem contratados dentro do prazo estabelecido no artigo 3.12.2., ganham o direito de escolher por qual equipe correrão, sendo obrigatório o 1º piloto aceitá-lo.
- 3.11.5. Se um piloto tiver mais de um convite por parte das equipes, a preferência na contratação será do interessado com melhor colocação no Ranking de Premiações.
- 3.11.6. Se em uma equipe, a mesma vaga for escolhida por mais de um piloto, a preferência será daquele com a melhor colocação no Ranking de Premiações.
- 3.11.7. O Mercado de Pilotos sempre será preenchido e atualizado conforme a disponibilidade de vagas na categoria, caso contrário, o mesmo não existirá.

### **3.12. Lista de Espera**

- 3.12.1. Só existe caso não possua vaga disponível na categoria.
- 3.12.2. Consiste numa lista de pilotos licenciados para categoria, procedentes do Kart Challenge ou da própria categoria, que foram para lista por ultrapassar o limite de faltas.
- 3.12.3. É permitido aos pilotos da Lista de Espera comparecerem ao Team Speak nos dias das corridas oficiais.
- 3.12.4. Ao terminar o Briefing, caso tenha vaga disponível, os pilotos da Lista de Espera poderão participar da corrida.
- 3.12.5. O preenchimento das vagas será conforme a ordem da lista divulgada pela Diretoria dias antes da etapa.

### 3.14. Configuração das Ajudas de Condução

Steering help	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Opposite lock	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Braking help	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Stability control	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Spin recovery	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Invulnerability	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto shifting	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Traction control	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Anti-lock braking	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto Pit Stop	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto Clutch	<b>Allowed (Permitido)</b>

### 3.15. Configurações do servidor

Race Name	<b>Terra – Dream rFBrasil</b>
Flag Rules	<b>Full</b>
Fuel Usage	<b>1x</b>
Tire Usage	<b>1x</b>
Mechanical Failures	<b>Time Scaled</b>
Damage Multiplier	<b>100%</b>
Qualify Time	<b>10 min</b>
Qualify Laps	<b>12</b>
Race Length	<b>Time</b>
Race Laps	<b>N voltas adaptado ao tempo de race</b>
Race Time	<b>0:35:00</b>
Race Start Time	<b>2:00 pm</b>
Race Time Scale	<b>Normal</b>
# of AI	<b>No AIs</b>
Visão Padrão	<b>Cockpit</b>
Pit-stops	<b>Sem Pit</b>
Setup	<b>Livre</b>

### 3.16. Penalizações:

- 3.16.1 – Para cada ponto de penalização o piloto perderá \$f 5.000 (cinco mil \$factores) em sua premiação.
- 3.16.2 – Pilotos que acionarem, voluntariamente ou não, o Controle de Tração durante algum momento, em alguma sessão das etapas da F3 Euroseries, serão proibidos de correr a duas etapas da temporada.

## 4. Categoria A – GP2 Series

### 4.1. Requisitos

- 4.1.1. As inscrições são abertas apenas aos pilotos com premiação virtual acumulada acima de \$f 210.000 (duzentos e dez mil \$factores), obtida ao longo das participações nas categorias da Dream Career.
- 4.1.2. Deve estar instalado o mod rFB-GP208 (disponibilizado com o instalador para a temporada).
- 4.1.3. Deve estar instalado o último carset disponibilizado pela organização (caso haja e atualizado direto via ícone do Atualizador feito pela liga).
- 4.1.4. Deve registrar-se no fórum Geral da rFactor Brasil com o mesmo nome de Player (ou caso queira usar outro nick, na assinatura do mesmo deve conter o nome de player e o numero)

### 3.2. Procedimento das Provas

- 4.2.1. Limite de 30 vagas para os testes da pré-temporada e 26 (vinte e seis) vagas por etapa da temporada.
- 4.2.2. Será obrigatório aos pilotos se reunirem 15 minutos antes no TeamSpeak (TS). Quem não comparecer poderá ser punido pela Direção. Não é necessário ter microfone, pois todos receberão instruções para a corrida. Podem conectar direto pelo site, está no canto inferior direito. Ou pelo IP: **64.237.38.194:9653**
- 4.2.3. Quem não tem o TeamSpeak, pode fazer o download [clikando aqui](#)
- 4.2.4. Não será obrigatório ficar no TS durante a corrida, somente no Briefing
- 4.2.5. O tempo gasto para realizar cada etapa será de, aproximadamente, 1h e 45 min.
- 4.2.6. Cada etapa da GP2 Series é composta por duas baterias, realizadas no mesmo dia e na mesma pista, conforme o calendário definido pela Diretoria.

### 4.3. Formato das etapas

#### 1ª bateria:

- Treino 10 min
- Qualify 15 min
- Warm-up 5 min
- Race 35 min

#### 2ª bateria:

- Warm-up 5 min (ajuste do grid)
- Race 35 min

- 4.3.1. O número de voltas será adaptado para que cada bateria tenha aproximadamente a duração indicada.

#### **4.4. Horários Gerais**

Dia das provas	domingos
Hora de largada virtual	14:00h
Início das sessões	22:00h
Início da qualificação	22:10h
Fim da corrida (aproximado)	23:45h

4.4.1. Todos os horários referidos são previsões caso tudo corra normalmente.

4.4.2. Caso haja atrasos por motivos técnicos e/ou logísticos o fim de todas as sessões nunca excederá as 24:00h aproximadamente

4.4.3. Todos os horários são referentes ao horário do Brasil(GMT-3).

#### **4.5. Qualificação (Qualify)**

4.3.1. Durante o tempo da Sessão de Qualificação, os pilotos poderão efetuar as suas voltas no momento em que acharem mais conveniente;

4.5.2. Na 1ª bateria, os pilotos têm um limite de 12 voltas para obtenção do seu tempo de Qualificação.

4.5.3. Na 2ª bateria, o grid será formado invertendo a posição dos 8 primeiros colocados da classificação final da 1ª bateria.

#### **4.6. Procedimentos de Largada**

Parada

#### **4.7. Setups**

Livres.

#### **4.8.. Campeonato de pilotos e equipes**

4.8.1. Para efeito de classificação no Campeonato de Pilotos e Equipes, será considerado o número de PONTOS obtidos pelo piloto na temporada, sendo campeão aquele que obtiver o maior número acumulado.

4.8.2. Para efeito de classificação no Campeonato de Equipes, serão somados os PONTOS obtidos pelos pilotos que a compõe.

4.8.3. Em caso de número de pontos iguais, o critério de desempate seguirá a seguinte ordem: número de vitórias, finishes, presença e poles.

4.8.4. A pontuação por BATERIA será distribuída da seguinte maneira:

**1º** 10 pontos

**2º** 8 pontos

**3º** 6 pontos

**4º** 5 pontos

**5º** 4 pontos

**6º** 3 pontos

**7º** 2 pontos

**8º** 1 ponto

**Pole** 2 pontos

**Melhor Volta** 1 ponto

#### **4.9. Inscrições**

4.9.1. Este campeonato é direcionando a pilotos de língua portuguesa, porém, é permitido que pilotos de outras línguas participem.

- 4.9.2. As inscrições podem ser feitas a qualquer momento da temporada, desde que o piloto preencha os requisitos da Categoria B (ver Item 4.1 deste regulamento).
- 4.9.3. O número máximo de carros por etapa será de vinte e seis.
- 4.9.4. Os 26 pilotos licenciados na Categoria terão a preferência de participar das etapas.
- 4.9.5. Caso a categoria não esteja completa, forma-se o Mercado de Pilotos conforme ocorrerem as promoções da F3 Euroseries.
- 4.9.6. Caso a categoria tenha suas 26 vagas preenchidas, inicia-se a Lista de Espera (ver Item 4.13 deste regulamento).

#### **4.10. Formação de Equipes**

- 4.10.1. As equipes e pinturas usadas serão as originais da GP2 Series, sendo formadas por no máximo 2 (dois) pilotos.
- 4.10.2. Os nomes das equipes serão compostos pelo nome original da equipe, mais o nome fictício, criado pelo 1º piloto de cada equipe. Exemplo: Prema Silva
- 4.10.3. O preenchimento das equipes seguirá a ordem do Ranking de Premiações, preenchendo do melhor para pior piloto classificado.
- 4.10.4. As vagas de 1º piloto das equipes serão preenchidas conforme a disponibilidade das mesmas e o preenchimento obedecerá a ordem do Ranking de Premiações.
- 4.10.5. Os primeiros-pilotos serão responsáveis pela equipe em que estiverem (chefes de equipe) e deverão responder pelas mesmas em qualquer momento da temporada. Qualquer problema encontrado durante a temporada será tratado com este piloto.
- 4.10.6. Caso abra vaga de 1º piloto em uma equipe, será dado o prazo de 24 horas para o preenchimento, sendo adotado como preferência a seguinte hierarquia:
  - 2º piloto da equipe
  - Pilotos ativos na categoria
  - Mercado de Pilotos
  - Lista de Espera
- 4.10.7. As vagas dos segundos-pilotos de cada equipe serão preenchidas conforme convite feito pelos primeiros-pilotos aos pilotos que estão no Mercado de Pilotos.
- 4.10.8. O 1º piloto tem um prazo de 72 horas, após cada atualização do Mercado de Pilotos, para anunciar a contratação do segundo-piloto da equipe.
- 4.10.9. Vencendo o prazo estipulado do artigo anterior, o 1º piloto perderá o direito de escolha, sendo obrigado a aceitar a presença de um segundo-piloto na equipe.

#### **4.11. Mercado de Pilotos**

- 4.11.1. Só existe caso a categoria possua vaga disponível.
- 4.11.2. Consiste numa lista de pilotos licenciados para categoria, sendo estes recém-promovidos da F3 Euroseries ou da Lista de Espera da categoria.
- 4.11.3. A cada atualização no Mercado de Pilotos, os primeiros-pilotos de cada equipe têm direito de convidar 1(um) piloto presente na lista para ser seu companheiro de equipe, tendo um prazo de 72 horas para anunciar a contratação à Diretoria.
- 4.11.4. Os pilotos presentes na lista do Mercado de Pilotos que não forem contratados dentro do prazo estabelecido no artigo 4.12.2., ganham o direito de escolher por qual equipe correrão, sendo obrigatório o 1º piloto aceitá-lo.
- 4.11.5. Se um piloto tiver mais de um convite por parte das equipes, a preferência na contratação será do interessado com melhor colocação no Ranking de Premiações.
- 4.11.6. Se em uma equipe, a mesma vaga for escolhida por mais de um piloto, a preferência será daquele com a melhor colocação no Ranking de Premiações.
- 4.11.7. O Mercado de Pilotos sempre será preenchido e atualizado conforme a disponibilidade de vagas na categoria, caso contrário, o mesmo não existirá.

#### 4.12. Lista de Espera

- 4.12.1. Só existe caso não possua vaga disponível na categoria.
- 4.12.2. Consiste numa lista de pilotos licenciados para categoria, procedentes da F3 Euroseries ou da própria categoria, que foram para lista por ultrapassar o limite de faltas.
- 4.12.3. É permitido aos pilotos da Lista de Espera comparecerem ao Team Speak nos dias das corridas oficiais.
- 4.12.4. Ao terminar o Briefing, caso tenha vaga disponível, os pilotos da Lista de Espera poderão participar da corrida.
- 4.12.5. O preenchimento das vagas será conforme a ordem da lista divulgada pela Diretoria dias antes da etapa.
- 4.12.6. Ao participarem da etapa, os pilotos da Lista de Espera passam a fazer parte da categoria, podendo correr com o carro do piloto ausente, para depois da etapa negociarem sua contratação com alguma equipe.

#### 4.14. Configuração das Ajudas de Condução

Steering help	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Opposite lock	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Braking help	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Stability control	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Spin recovery	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Invulnerability	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto shifting	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Traction control	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Anti-lock braking	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto Pit Stop	<b>Disallowed (Não permitido)</b>
Auto Clutch	<b>Allowed (Permitido)</b>

#### 4.15. Configurações do servidor

Race Name	<b>Terra – Dream rFBrasil</b>
Flag Rules	<b>Full</b>
Fuel Usage	<b>1x</b>
Tire Usage	<b>1x</b>
Mechanical Failures	<b>Time Scaled</b>
Damage Multiplier	<b>100%</b>
Qualify Time	<b>10 min</b>
Qualify Laps	<b>12</b>
Race Length	<b>Time</b>
Race Laps	<b>N voltas adaptado ao tempo de race</b>
Race Time	<b>0:35:00</b>
Race Start Time	<b>2:00 pm</b>
Race Time Scale	<b>Normal</b>
# of AI	<b>No AIs</b>
Visão Padrão	<b>Cockpit</b>
Pit-stops	<b>1 Pit Obrigatório</b>
Setup	<b>Livre</b>

#### 4.16. Penalizações:

- 4.16.1 Para cada ponto de penalização o piloto perderá \$f 50.000 (cinco mil \$factores) em sua premiação.

# TABELA DE PREMIAÇÕES DREAM CAREER T2-2008

## KART CHALLENGE

### Premiações por Bateria

1 Ponto	\$f 250
%POL	\$f 450
Presença	\$f 1.500
Finish	\$f 4.000
<b>Adquirir Licença F3</b>	<b>\$f 70.000</b>

## F3 EUROSERIES

### Premiações por Bateria

M. Volta	\$f 1.500
Pole	\$f 1.500
1 Ponto	\$f 1.500
Finish	\$f 25.000
% POL	\$f 1.500
<b>Punições por bateria</b>	
Abandono (DNF)	-\$f 3.000
Acidente	-\$f 7.500
Suspensão	-\$f 5.000
Motor	-\$f 6.000
Combustível	-\$f 3.000
DQ	-\$f 7.500
Falta (por bateria)	-\$f 15.000
<b>Adquirir Licença GP2</b>	<b>\$f 210.000</b>
<b>Perda da Licença F3</b>	<b>&lt; \$f 70.000</b>
<b>Renovar Licença F3</b>	<b>\$f 180.000</b>

## GP2 SERIES

### Premiações Bateria

Pole	\$f 60.000
M. Volta	\$f 30.000
1 Ponto	\$f 30.000
% POL	\$f 15.000
<b>Punições por bateria</b>	
Abandono (DNF)	-\$f 20.000
Acidente	-\$f 50.000
Suspensão	-\$f 30.000
Motor	-\$f 40.000
Combustível	-\$f 20.000
DQ	-\$f 50.000
Falta (por bateria)	-\$f 100.000
<b>Adquirir Licença F1</b>	<b>\$f 1.200.000</b>
<b>Perda da Licença GP2</b>	<b>&lt; \$f 600.000</b>
<b>Renovar Licença GP2</b>	<b>\$f 400.000</b>